

[...]

{ }

□ MOS
○ POLY
△ JAM
× JAM

соревнование по разработке игр

{ }

```
ReactRef.detachRefs = f  
instance: ReactInsta  
element: ReactElemen  
): void {  
  // ...  
}
```

[Организаторы,

геймджем,

статистика,

Мы представляем сообщество студентов, которые разделяют общую страсть к игровой разработке и хотят развиваться в этой области.

Мы хотим распространить нашу деятельность не только на студентов, но и на абитуриентов, тем самым привлекая внимание к геймдев-направлению в Московском Политехе.



геймджем,

статистика,

сроки,

оцени

Геймджем – это сбор разработчиков игр с целью разработки одной или нескольких игр за ограниченный промежуток времени. Обычно на разработку игры дается 72 часа или больше, участникам выдается тема разработки, затем работы оцениваются судьями или самими участниками.

Это отличная возможность не только попробовать себя в разработке игр и создать игровой прототип, но и познакомиться с единомышленниками и поработать в команде.

статистика,

сроки,

оценивание,

пра

ПРОВЕДЁННЫЙ_ДЖЕМ_1.0_2023()

- 136 участников;
- 41 команда;
- 33 готовых игровых проекта;
- 100+ посетителей очного финала;
- 350 зрителей трансляции финала.



Проекты на itch джем1.0

статистика,

сроки,

оценивание,

пра

ПРОВЕДЁННЫЙ_ДЖЕМ_2.0_2024()

- 152 участников;
- 45 команд;
- 37 готовых игровых проекта;
- 50+ посетителей очного финала;
- Трансляция финала не планировалась.



Проекты на itch джем2.0

статистика,

сроки,

оценивание,

ИНФОРМАЦИОННЫЕ_РЕСУРСЫ()

- 157 участников сервера Discord;
 - 129 участников группы ВК;
 - 300-450 просмотров постов в дни пиковой активности;
 - 100-200 уникальных посетителей в дни пиковой активности.
-
-
-
-
- 200+ участников сервера Discord;
 - 251 участников группы ВК;
 - 800-900 просмотров постов в дни пиковой активности;
 - 400+ уникальных посетителей в дни пиковой активности.

статистика,

сроки,

оценивание,

пра

АБИТУРИЕНТЫ()

- 33% опрошенных перешли в Discord-канал;
- 20% опрошенных перешли в группу ВК.

Благодаря тому, что геймджем является командным мероприятием планируется расширение этих метрик до 60% и 40% соответственно.

статистика,

сроки,

оценивание,

пр

ИНФОРМАЦИОННЫЕ_РЕСУРСЫ()

Уникальные посетители

13 в день ↑ 117%



Среднее количество уникальных пользователей

Новые подписчики

128 ↑ 246%



Пользователи, подписавшиеся на страницу

Просмотры

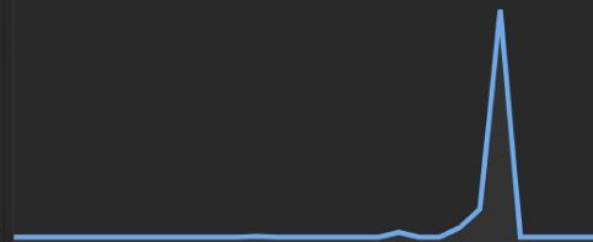
5.7K ↑ 182%



Просмотры страницы

Комментарии

347 ↑ 1941%



Пользователи, оставившие комментарии

оценивание,

правила, планы]

Оценивание работ будет проводиться избирательной комиссией из судей и приглашенных экспертов для утвержденных номинаций.

Оценивание работ для номинации “Приз зрительских симпатий” будет проводиться самими участниками.



Регламент

сроки,

оценивание,

правила,

планы]

- Регистрация команды (1-6 чел) в группе ВК - 7 дней;
- Присоединение к дискорд-серверу - 1 день;
- Кураторство - на протяжении всего мероприятия;
- Объявление темы - 1 день;
- Разработка - 2-3 недели;
- Завершение джема - 1 день;
- Оценивание работ судьями и участниками - 7 дней;
- Объявление итогов - 1 день;
- Очный финал и вручение призов - 1 день.

правила,

планы]

1. Участниками могут быть ученики школ, участвующих в проведении мероприятия;

2. Игра не должна:

- Нарушать законодательство РФ;
- Содержать контент 18+ и пропаганду запрещенных веществ;
- Разжигать рознь и ненависть по каким-либо причинам;
- Оскорблять честь и достоинство других лиц.

планы]

1. Подбор школ и классов с IT-направлениями для привлечения к участию в мероприятии;
2. Проведение геймджемов для абитуриентов с целью привлечения внимания к университету и к профилю 09.03.02 “Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии”;
3. Составление обучающего видеокурса для участников мероприятия с целью повышения конкурентоспособности проектов и развития навыков потенциальных абитуриентов;
4. Создание базы данных с контактами участников.

[...]

</>

□ MOS
○ POLY
△ JAM
× JAM

соревнование по разработке игр

{ }

```
ReactRef.detachRefs = f  
instance: ReactInsta  
element: ReactElemen  
): void {  
  // ...  
}
```